

BUBBLE BOBBLE

Te presentamos Bub y Bob, nuestros Brontosaurios de peso de Gallo, cuya afición es pelearse con matones haciendo y explotando burbujas. Antes de empezar la pelea con estos descarados te advertimos que hacer burbujas es mejor que hacer volar gamberros con bazookas, o mejor que tirar bombas desde los biplanos y hasta mejor que ganarles boxeando a estos estúpidos vandalos. Ya que te hemos expuesto brevemente las biografías de Bub y de Bob echale un vistazo a las instrucciones de juego que aparecen un poco más abajo, y conviértete en el mejor soplador de bubble bobbie de tu barrio.

COMO DESTRUIR



Haciendo explotar las burbujas que contienen fuego, trueno y agua y que han aparecido en la fase anterior, puedes destruir los gamberros rápidamente. El fuego, el trueno y el agua van en la dirección en la que tu te extiendes. Puedes hasta rebotar sobre las burbujas (manteniendo el botón pulsado).

PUNUACION

A. Explota las burbujas para los puntos siguientes.

10	100	100	100	500

B. Puntos extra por destruir a los gamberros.

500	1000	2000	4000	8000	16000	32000

OBJETIVO TEMPORAL

Si terminas una fase rápidamente, esto te permite conseguir una mayor puntuación en la fase siguiente.

.....						
.....	5000	6000	7000	8000	9000	10000

OBJETIVO MAGICO

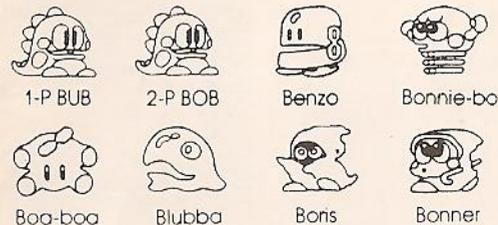
Los objetivos mágicos desaparecen de forma misteriosa. !!DESTRUYELOS!!.

					?
BUBBLE UP!	SPEED UP!	ONE SHOT ROLL PACK!	CHANCE!	LUCKY!	1UP!??

Es mejor destruir varios enemigos al mismo tiempo. Podrás llegar al "Final verdadero" terminando las 100 fases? el "Cambio Total" te espera allí.

EXTEND EXTEND

Consigue todas las letras, estas aparecen cuando destruyas varios enemigos al mismo tiempo, si tomas demasiado tiempo, no eres un rival digno de él.



Baron von Blubba

Un jugador puede entrar en el juego en cualquier momento pulsando el botón de fuego. Empiezas el Juego con ocho vidas extras. Para seguir Jugando después de haber perdido todas tus vidas pulsa fuego rápidamente.

CONTROL DE TECLADO

COMMODORE. Pueden jugar uno o dos jugadores para empezar, o uno o dos jugadores respectivamente. (en el Juego) C -- Pausa, Q -- Abandonar Joystick.

port 2 para jugador 1, port 1 para jugador 2
Izquierda y derecha --- Izquierda y derecha. Arriba ----- Salto.

Fuego ----- Burbuja/caenganchar.
SPECTRUM. Los dos jugadores pueden escoger entre las siguientes opciones:
1-Teclado (definible/solo un jugador). 2-Sinclair (+2,+3,interface 2).
3-Joystick kempstom. 4-Cursor Joyst. y Protek Joyst.

Si participan dos jugadores, solo uno puede usar el teclado, el otro debe utilizar el joystick. Pausa: Simb.shift para dejar pausa Caps Shift para terminar el juego BREAK(capsShift+Space). Pulsa 1 o 2 para comenzar.

INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE C-64 Pulsa shift y run Stop simultaneamente y luego Play.

SPECTRUM 48 K o Plus. teclaea Load " " y pulsa ENTER

SPECTRUM 128 K o +2,+3: Pulsa enter.